


SPSC - Spanish Pen Spinning Community
Comunidad hispana de Pen Spinning



# [DI] Tipped Sonic






| Autor | Mensaje |
|---|---|
| **Freeman** | **Asunto:** [DI] Tipped Sonic — Nota**Publicado:** 01 Ago 2009, 10:29 pm |

Administrador






**Registrado:** 20 May 2008, 5:26 pm
**Mensajes:** 3977

Un Tipped Sonic se mueve por la mano subiendo o bajando fingerslots, siguiendo un movimiento plano.

Oficialmente se le llama Normal si sube slots (23-12, T2-T1...) y Reverse si los baja (13-34, T3-T4...).

Pero al no seguir un movimiento cónico, hay gente que sugiere eliminar el Normal y Reverse para este truco, ya que, según dicen, ese modificador no indica sentido de giro, si no que solo si sube o baja fingerslots, cosa que ya queda clara con el T1-T2,...

Para ver más clara esa postura, imaginémonos un Sonic Normal 12-23 pasado a Tipped. Vendría a ser lo mismo que si lo hiciéremos con un Sonic Reverse 12-23.

Los contrarios alegan que el Normal y el Reverse tienen comienzos diferentes. Si os fijáis, en un Tipped Sonic Normal, la punta que queda por la parte de B primero baja y después sube. En un Reverse es todo lo contrario: esta punta primero sube y después baja.

Ejemplos similares son el del Backhand Tracer y del Windshield Wiper, que sin tener revoluciones tienen un Normal y un Reverse, cuando

se podrían simplemente llamar 12-23, 34-12... y P-B, B-P , respectivamente.

Me gustaría saber vuestra opinión al respecto.

_________________

Bienvenidos a la luz. RIP Bonkura



**Arriba**  

**Erubieho**

Miembro







**Registrado:** 08 Dic 2008, 5:06 pm
**Mensajes:** 409

**Asunto:** Re: [DI] Tipped Sonic

Nota**Publicado:** 02 Ago 2009, 1:47 am

Yo creo que debería ser eliminado. Con el ejemplo que pones del Sonic 12-23 Normal y Reverse ya pasado a Tipped, queda claro que es inútil.

Lo del Backhand Tracer y el Windshield Wiper no lo había pensado, es cierto. ¡A la hoguera también! :romp:



**Arriba** 

**VikroaL**

Administrador



Avatar de Usuario

**Registrado:** 20 Sep 2008, 8:13 pm
**Mensajes:** 1320

**Asunto:** Re: [DI] Tipped Sonic

Nota**Publicado:** 04 Ago 2009, 12:23 am

Esto recuerdo haberlo comentado una noche con Erubieho en el MGC, y ambos coincidimos al pensar que era absurdo distinguir la notación del Tipped Sonic entre Normal y Reverse solo por el punto donde comenzaba un extremo del boli, ya que el movimiento es el mismo.

Para el Backhand Tracer y el Windshield Wiper también lo veo inútil.
A su vez, me surge otra duda. ¿Tendrían el Leigun, el Kamehameha u otros trucos aéreos como el Thumbsnap Reverse? ¿Y el Lever? :/

_________________

SPSC SUMMER TOURNAMENT 2012 - VIKROAL

生涯旋転



**Arriba**  Quote

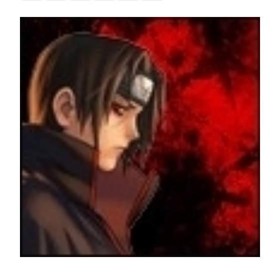
**Kurotsuki**

**Asunto:** Re: [DI] Tipped Sonic

Nota**Publicado:** 04 Ago 2009, 12:43 am

Miembro





**Registrado:** 20 May 2008, 6:30 pm
**Mensajes:** 732

Después de una larga conversación con freeman hemos ideado una notación para el tipped sonic que soluciona ciertas incoherencias más urgentes que el detalle del normal/reverse.

La situación: si hacéis un tipped sonic rev 12-23 y luego un tipped sonic rev t1-t2 veréis que son dos trucos distintos (independientemente del mapping). Lo equivalente en sonic a lo que se le llama tipped sonic rev t1-t2 es un sonic rev 12-23 ~ charge 13. Como veis no es un sonic completo, como tampoco lo es el tipped sonic rev t1-t2.

Solución: esos tipped sonic están cortados, así que se usa notación híbrida para notarlos: lo que antes era un tipped sonic rev t1-t2 > t2-t3 > t3-t4 (tipped sonic fall) se notaría como tipped sonic rev t1-12 ~ t2-23 ~ t3-34 ~ tipped charge t4. Como otros ejemplos ya corregidos: tipped sonic rev t1-12 ~ ta t2-tf, tipped sonic rev t1-12 ~ MA t2-23 0.5

En cuanto al problema de normal/reverse, tenía mis dudas, pero al pensar en un tipped charge es imposible que tenga reverse (da igual dónde empieces el tipped charge, un charge se puede empezar en cualquier ángulo inicial), así que un tipped sonic no debería tener reverse tampoco. Por tanto todos los ejemplos que puse antes se corregirían eliminando todos los rev's de los tipped sonic XD

_________________




Imagen
Guía para noobs de Kurotsuki



Mostrar mensajes previos: Todos los mensajes Ordenar por Fecha publicación Ascendente Ir

Nuevo Tema PostReply **Página 1 de 1** [ 4 mensajes ]

**Respuesta Rápida**

**Asunto:** Re: [DI] Tipped Sonic

**Mensaje:**

Enviar Editor completo

Índice general » Departamento de Investigación » Notación

Ver temas activos

¿Quién está conectado?

Usuarios navegando por este Foro: **RPD** y 0 invitados

**Puedes** abrir nuevos temas en este Foro
**Puedes** responder a temas en este Foro
**Puedes** editar tus mensajes en este Foro
**Puedes** borrar tus mensajes en este Foro

Buscar: Ir

Saltar a: Notación Ir